

Défi n° 5 : Jeu de quilles

Ce qu'il faut faire

Obtenir le plus de points possible en renversant les bouteilles en plastique.
Pour cela, le joueur dispose de 3 lancers.

Attention :

Si l'on renverse une quille portant un **numéro noir** :
on comptabilise *le nombre marqué*.

Si l'on renverse une quille portant un **numéro rouge** :
on comptabilise *le double de ce nombre*.

Exemple :

Essai 1 : « Quilles renversées avec les numéros suivants : 2 5 1 ».

Je compte $2 + 10$ (double de 5) + 2 (double de 1) = 14

On enlève à chaque fois les quilles renversées du jeu.
On fait 3 essais.

J'ai réussi si

J'ai obtenu + de 30 points après les 3 essais.

Rôles à tenir

- 1 joueur
- 1 arbitre qui compte le nombre de points

Matériel

10 bouteilles d'eau en plastique sur lesquelles on colle un morceau de papier portant un numéro (1 2 3 4 5 en noir et 1 2 3 4 5 en rouge).

1 balle confectionnée avec une paire de chaussettes

1 chiffon visualisant l'endroit d'où on se place.

Disposition des quilles

5
4 5
3 1 2
1 2 3 4

Variantes

Je dois obtenir + de 20 points après 3 essais.

Je dois obtenir + de 10 points après 3 essais.

Comptabilisation des points

J'ai obtenu + de 30 points après mes 3 essais :
je marque **3 points** pour ma classe.

